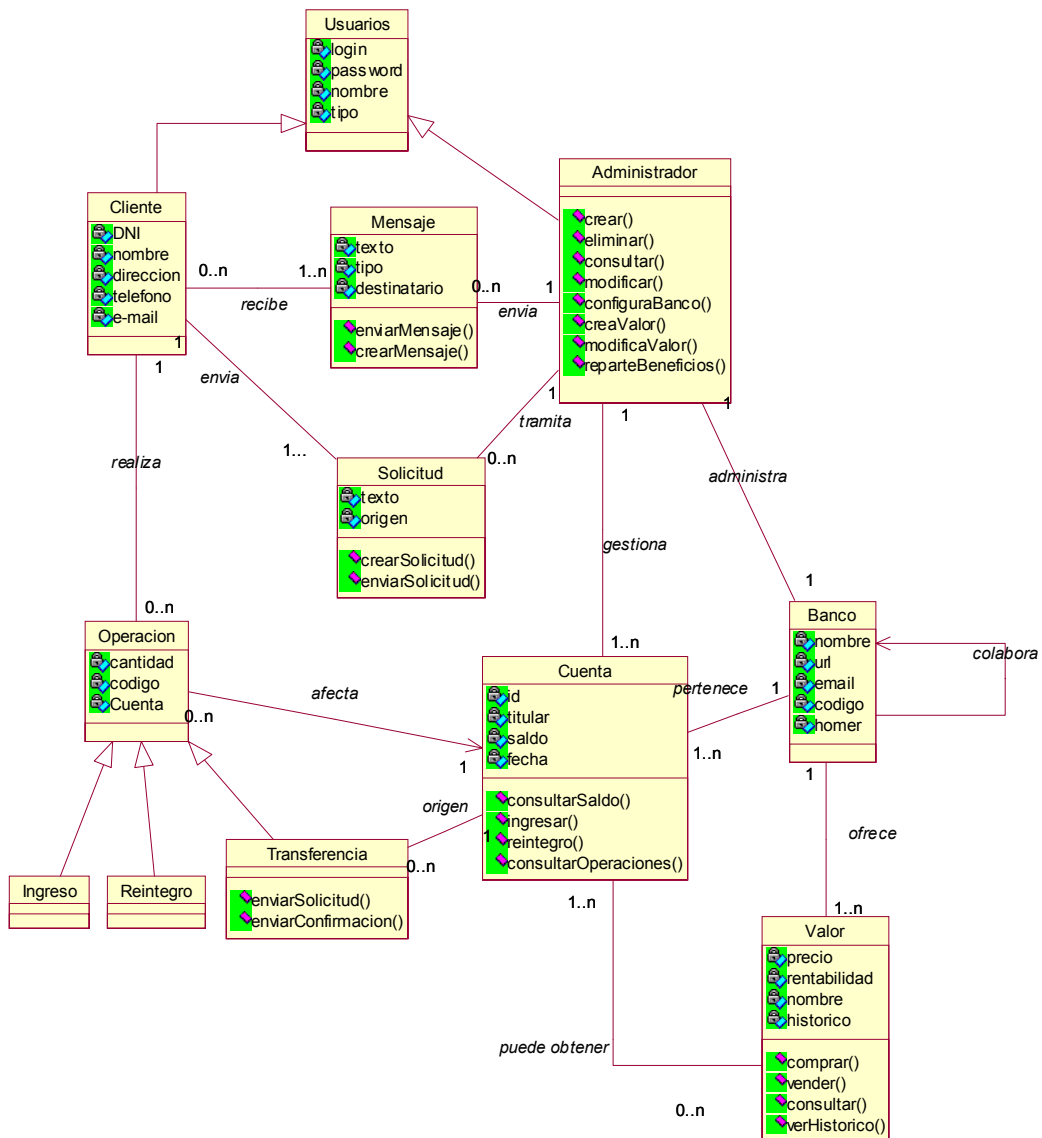


1. FASE I

El documento que a continuación se presenta es una propuesta por lo que puede sufrir alguna modificación durante el desarrollo del mismo .

1.1 DIAGRAMA DE CLASES



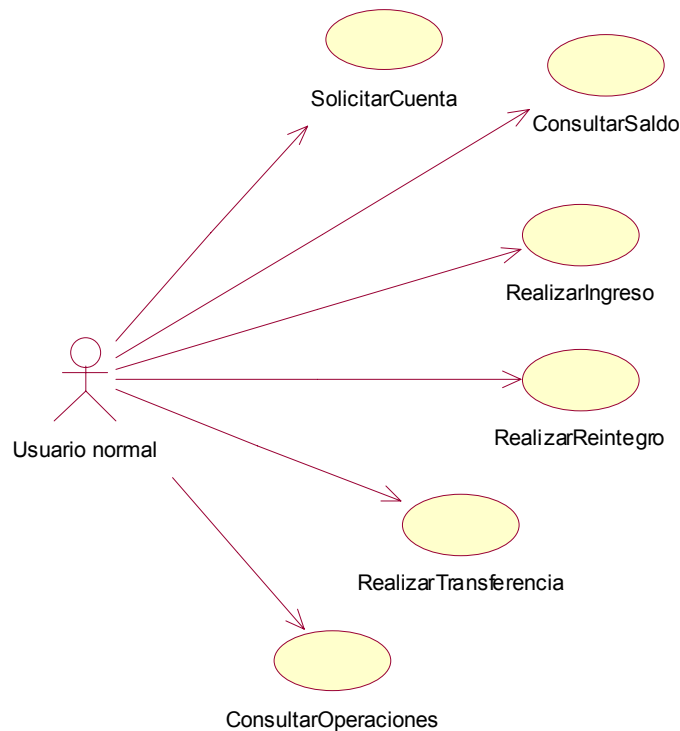
Destacamos que la relación Cuenta → pertenece ← Banco es simbólica, puesto que aunque la cardinalidad mostrada es 1..N, todas las cuentas que aparecen son de nuestro banco.

1.2 CASOS DE USO

Plantilla General de Caso de uso (Plantillas de Coleman)

Caso de uso	Nombre del caso de uso
Descripción	Breve descripción de la acción o acciones que realiza ese caso de uso
Actores	Actor primario del caso de uso (también se puede incluir algún actor secundario de ser necesario)
Asunciones	Precondiciones necesarias para que el caso de uso se pueda llevar a cabo
Pasos	Numerar los pasos del caso de uso indicando las acciones a realizar por el sistema o actor, según proceda.
Variaciones	En caso que en el apartado “Pasos” haya alguna variación, se indicará aquí.
Extensiones	En caso que el caso de uso tenga alguna extensión, se indicará aquí.
Req. no funcionales	Contendrá los requisitos no funcionales relacionados con este caso de uso.
Cuestiones	Posibles dudas sobre los casos de uso, que se consultan con el cliente.

1.2.1 GESTION CUENTAS



Caso de uso	Solicitar cuenta
Descripción	Primer paso necesario para ser cliente del banco, cliente solicita la apertura de una cuenta
Actores	Cliente
Asunciones	Ninguna
Pasos	1. A: Rellenar formulario con datos necesarios. 2. A: Enviar solicitud
Variaciones	En el caso que el formulario no este debidamente cumplimentado, volver a mostrar el formulario.
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de uso	Consultar saldo
Descripción	Cliente quiere saber el saldo asociado a una de sus determinadas cuentas.
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe tener la cuenta creada y se titular de la misma.
Pasos	1. A: Solicitar saldo. 2. S: Devuelve saldo.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de uso	Realizar Ingreso
Descripción	Cliente realiza un ingreso en una determinada cuenta
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe disponer del dinero de forma electrónica.
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1. A: Solicitud ingreso2. A: Rellena los datos pertinentes (numero de cuenta, titular...).3. S: Realiza el ingreso en la cuenta y actualiza los saldos
Variaciones	En caso de datos incorrectos: mostrar error.
Extensiones	La cuenta puede ser del propio actor o de cualquier usuario del banco.
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

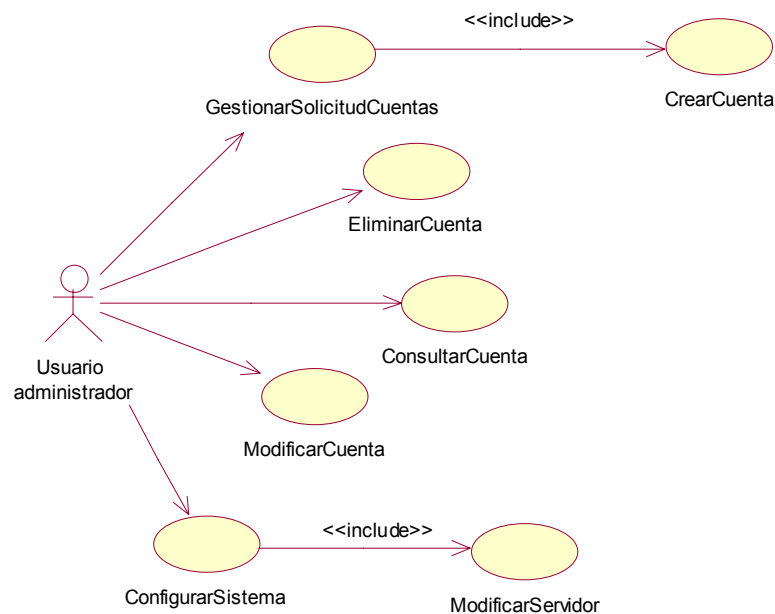
Caso de uso	Realizar reintegro
Descripción	Cliente realiza un reintegro en una de sus cuentas
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe de disponer de dinero en la cuenta indicada (saldo >0).
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1. A: Solicitud reintegro2. S: Comprueba que hay saldo suficiente en la cuenta3. S: Realiza el reintegro en la cuenta y actualiza los saldos
Variaciones	Si no dispone de saldo suficiente, indicará la máxima cantidad de dinero que se puede extraer.
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de uso	Realizar transferencia
Descripción	Cliente realiza una transferencia en una cuenta
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe de disponer de dinero en la cuenta origen de la transferencia y saldo > que la cantidad a transferir.
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1. A: Solicitud transferencia2. S: Comprueba que hay saldo suficiente en la cuenta origen3. S: Comprueba a que banco pertenece la cuenta4. S: Realiza la transferencia en la cuenta

	especificada 5. S: Actualiza saldos.
Variaciones	Si la cuenta destino es de un banco distinto, se pone en contacto con el otro banco y además carga una cierta comisión, en caso contrario realiza la transferencia
Extensiones	Puede ser dos bancos distintos.
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de uso	Consultar operaciones
Descripción	Consulta las ultimas operaciones realizadas en una cuenta
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe de ser titular de la cuenta
Pasos	1. A: Solicitud consulta 2. S: Devuelve ultimas operaciones
Variaciones	Puede ser que se soliciten todas las operaciones realizadas sobre la cuenta
Extensiones	No se han descrito.
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

1.2.2 GESTION ADMINISTRADOR



Caso de Uso	CrearCuenta
Descripción	Se creará una cuenta nueva con los datos

	proporcionados por el cliente.
Actores	Usuario Administrador
Asunciones	La solicitud de creación debe haber sido aceptada primeramente.
Pasos	1. A: Recoger e introducir los datos del cliente. 2. S: Introducir fecha de creación de la cuenta. 3. S: Dar de alta a la cuenta recién creada. 4. A: Notificar al cliente de la creación de la nueva cuenta.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. No funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de Uso	EliminarCuenta
Descripción	Realizará la eliminación de una cuenta que previamente haya sido solicitada por el propietario de esa cuenta.
Actores	Usuario Administrador
Asunciones	El cliente tiene una cuenta en ese banco de la cual es titular. Saldo de la cuenta = 0.
Pasos	1. A: Introducir datos de la cuenta a eliminar. 2. S: Comprobar que la cuenta existe. 3. S: Dar de baja a la cuenta. 4. A: Notificar de la baja al cliente.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. No funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de Uso	ConsultarCuenta
Descripción	Permite consultar el estado de la cuenta en cualquier instante.
Actores	Usuario Administrador
Asunciones	La cuenta debe existir.
Pasos	1. A: Solicitar estado de la cuenta. 2. S: Proporcionar estado de la cuenta.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. No funcionales	No se han descrito
Cuestiones	-

Caso de Uso	ModificarCuenta
Descripción	Permite modificar la cuenta de un cliente en cualquier instante.
Actores	Usuario Administrador
Asunciones	La cuenta debe existir.
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1. A: Solicitar datos de la cuenta a modificar.2. S: Proporcionar datos de la cuenta.3. A: Realizar modificación.4. S: Registrar modificación.5. A: Notificar al cliente de la modificación.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. No funcionales	No se han descrito
Cuestiones	-

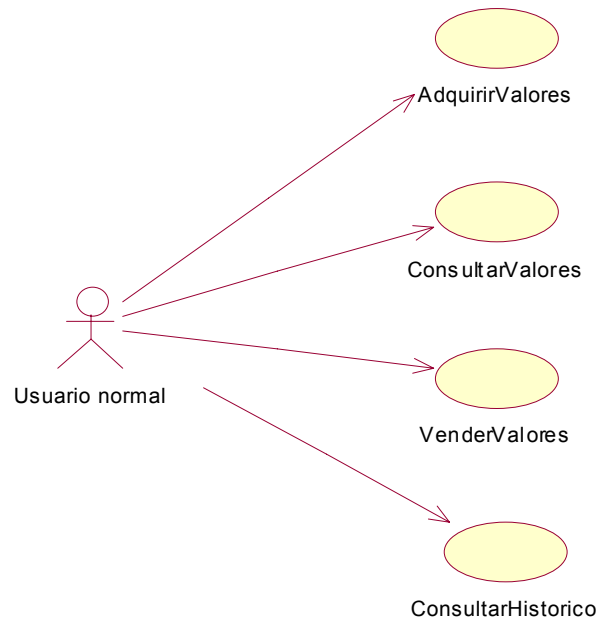
Caso de Uso	ConfigurarSistema
Descripción	Permite configurar al administrador la información del banco.
Actores	Usuario Administrador.
Asunciones	El usuario debe estar validado como Administrador.
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1 A: Selección de cambio en la configuración del banco.2 S: Acepta solicitud.3 A: Modifica los datos que considere oportunos.4 S: Guarda los cambios.
Variaciones	No se han descrito

Caso de Uso	GestionarSolicitudCuentas
Descripción	Gestiona las solicitudes de los clientes para la creación de nuevas cuentas.
Actores	Usuario Administrador
Asunciones	Un cliente ha solicitado la creación de una cuenta.
Pasos	<ol style="list-style-type: none">1. A: Comprueba los datos del cliente.2. SI los datos son correctos ENTONCES:<ol style="list-style-type: none">2.1 c.d.u <i>CrearCuenta</i>.
Variaciones	<ol style="list-style-type: none">2.a SI los datos no son correctos ENTONCES:<ol style="list-style-type: none">2.a.1 A: Notificar al cliente el rechazo de la solicitud.
Extensiones	No se han descrito
Req. No funcionales	No se han descrito
Cuestiones	-

Extensiones	No se han descrito
Req. No funcionales	No se han descrito.
Cuestiones	

Caso de Uso	ModificarServidor
Descripción	Permite modificar la dirección del servidor donde se encuentra el sistema de información del banco.
Actores	Usuario administrador.
Asunciones	El usuario debe estar validado como administrador
Pasos	<div>1 A: Selección de cambio de configuración del servidor Homer donde se encuentra el sistema de información del Banco.</div> <div>2 S: Acepta solicitud.</div> <div>3 A: Modifica los cambios que considere oportuno.</div> <div>4 S: Guarda los cambios.</div>
Variaciones	No se han descrito.
Extensiones	No se han descrito.
Req. No funcionales	No se han descrito.
Cuestiones	

1.2.3 GESTION CARTERA



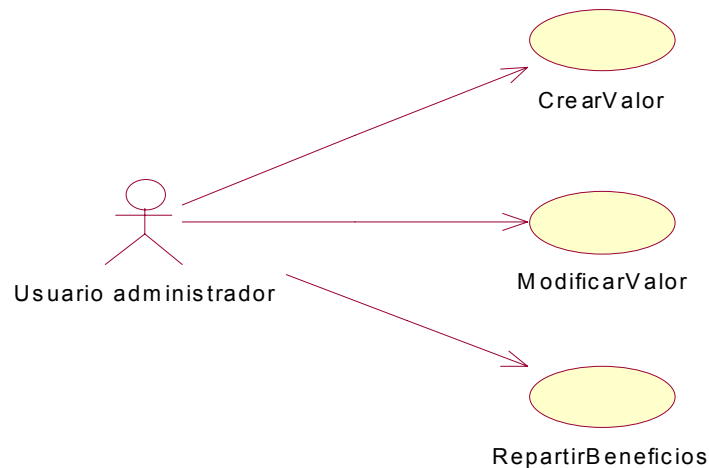
Caso de uso	Adquirir Valores
Descripción	Permite adquirir una cierta cantidad de valores que ofrece el banco y asociarlos a una cuenta determinada.
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe tener la cuenta ya creada.
Pasos	1. A: Solicita listado de valores ofrecidos por el Banco. 2. S: Muestra Valores. 3. A: Selecciona el Valor que quiere adquirir y la cantidad de los mismos.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	Se pueden adquirir diferentes tipos de valores
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de uso	Consultar Valores
Descripción	Permite consultar los valores asociados a una determinada cuenta.
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe haber adquirido previamente los valores.
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. A: Solicitud de consulta de valores asociados a las cuentas del cliente. 2. Muestra la cantidad de valores asociados a la cuenta de la que es titular el cliente.
Variaciones	Puede mostrar los valores asociados a todas las cuentas de las que el cliente es titular.
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

Caso de uso	Vender Valores
Descripción	Vende una cantidad de valores al banco.
Actores	Cliente
Asunciones	El cliente debe disponer de la cantidad de valores suficientes que desea vender.
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. A: Selecciona el valor a vender junto con la cantidad. 2. S: Calcula los beneficios todavía no añadidos sobre esos valores. 3. S: Añade los beneficios a la cuenta donde pertenecían los valores. 4. S: Confirma la venta de valores.
Variaciones	Se pueden indicar distintos tipos de valores.
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito.
Cuestiones	

Caso de uso	Consultar histórico
Descripción	Permite conocer las ultimas rentabilidades del valor, y su fecha de modificación
Actores	Cliente
Asunciones	No se han descrito.
Pasos	<ol style="list-style-type: none"> 1. A: Selecciona el valor a consultar. 2. S: Muestra los últimos 10 cambios de rentabilidad.
Variaciones	No se han descrito.
Extensiones	No se han descrito.
Req. no funcionales	No se han descrito.
Cuestiones	

1.2.4 GESTION VALORES



Caso de uso	CrearValor
Descripción	Permite crear un nuevo valor, que los clientes pueden adquirir.
Actores	Administrador.
Asunciones	No se han descrito
Pasos	1. A: Crea un nuevo valor, indicando el nombre, la rentabilidad y el precio. 2. S: Acepta creación.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	
Caso de uso	ModificarValor
Descripción	Permite uno de los parámetros que determinan los valores
Actores	Administrador.
Asunciones	No se han descrito
Pasos	1. A: Accede a la lista de valores y modifica aquel campo que considere oportuno. 2. S: Acepta la creación.
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

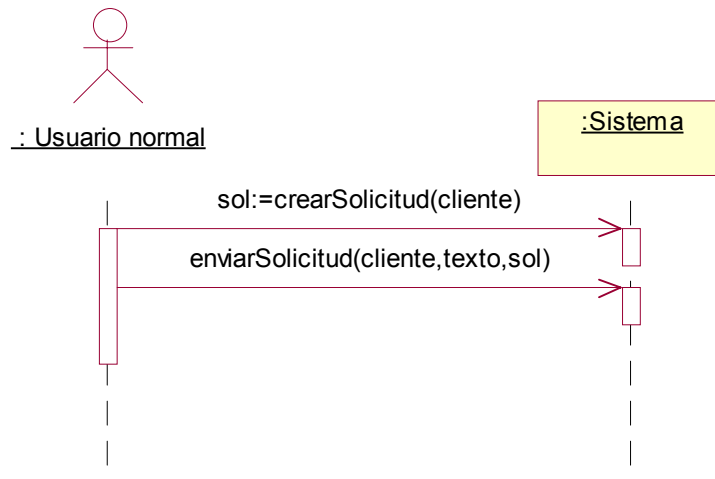
Caso de uso	RepartirBeneficios
Descripción	Reparte los beneficios en función del tiempo que lleven adquiridos los valores
Actores	Administrador.
Asunciones	Solo afecta a las cuentas que tengan valores asociadas
Pasos	1. A: solicita el reparto de beneficios a las cuentas. 2. S: comprueba la ultima fecha sobre la que se realizaron el ultimo reparto, calcula la diferencia con la actual y calcula los beneficios. 3. S: Actualiza los valores de saldo de las cuentas y la ultima fecha de reparto de beneficios
Variaciones	No se han descrito
Extensiones	No se han descrito
Req. no funcionales	No se han descrito
Cuestiones	

2. MODELADO DE ANÁLISIS

En este apartado tendremos un diagrama de secuencia por cada uno de los casos de uso del primer apartado, que indicará la ordenación temporal de los mensajes. Esto ofrecerá al lector una visión clara del flujo de control a lo largo del tiempo.

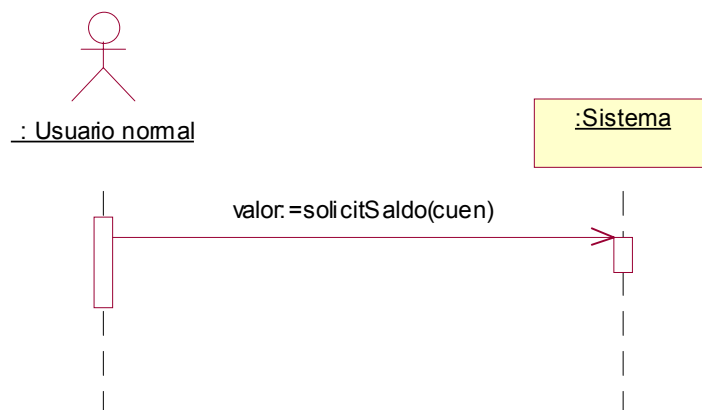
2.1. GESTION CUENTAS

CDU: SolicitarCuenta



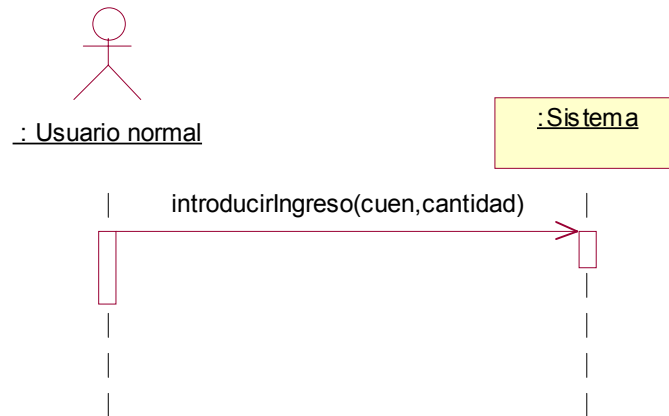
El cliente deberá realizar una solicitud al administrador del sistema para poder abrir una cuenta en el banco.

CDU: ConsultarSaldo

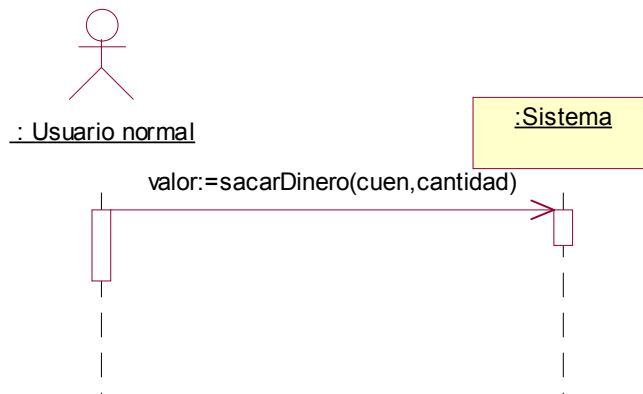


Para obtener el saldo de una cuenta el cliente solo deberá especificar el número de cuenta pues se supone que ya ha sido identificado por el administrador.

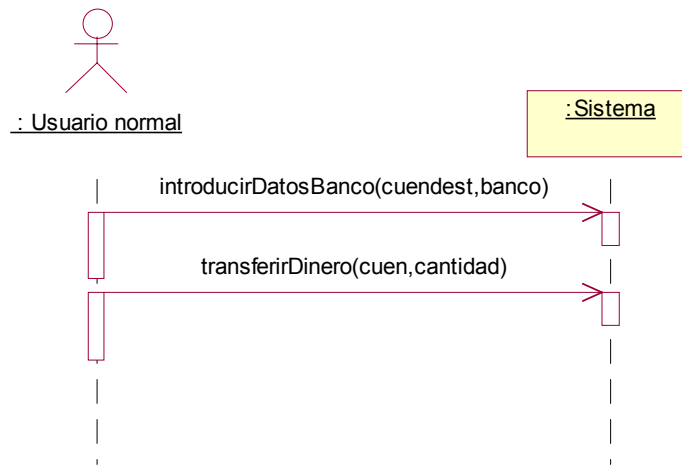
CDU: RealizarIngreso



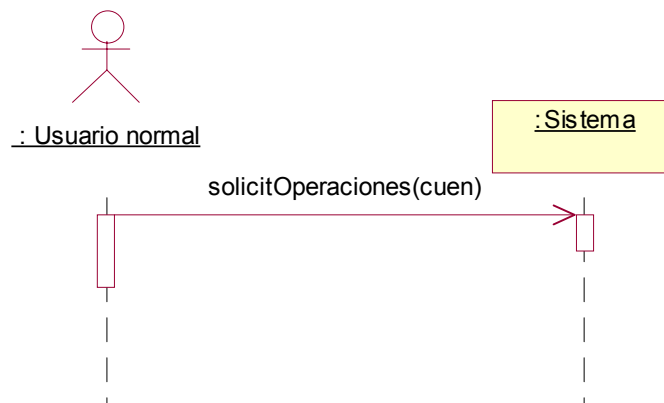
CDU: RealizarReintegro



CDU: RealizarTransferencia

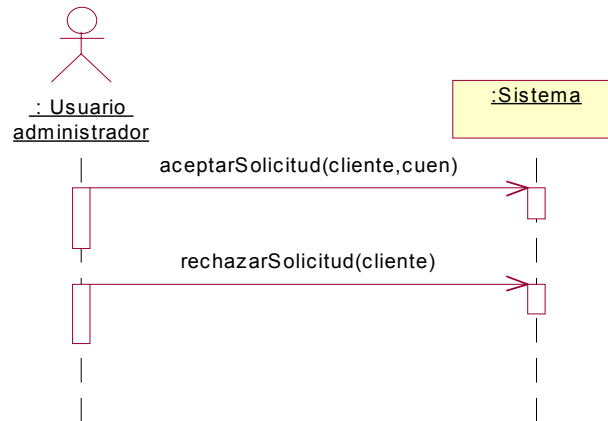


CDU: ConsultarOperaciones

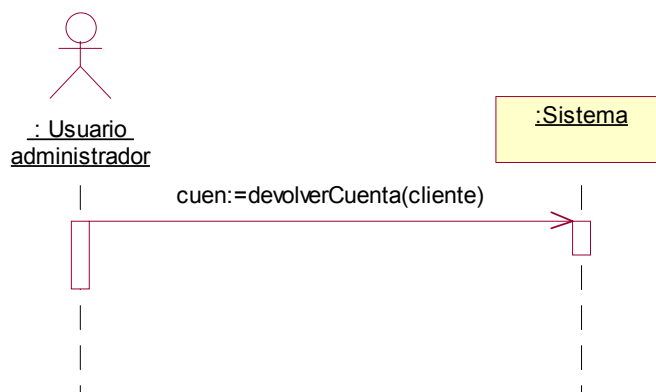


2.2. GESTION ADMINISTRADOR

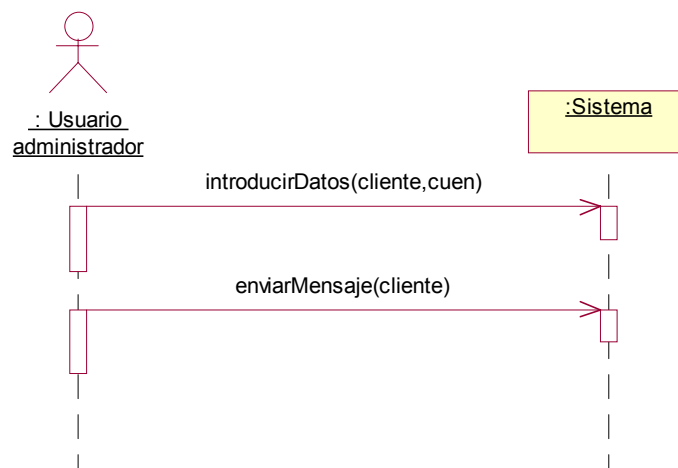
CDU: GestionarSolicitudCuentas



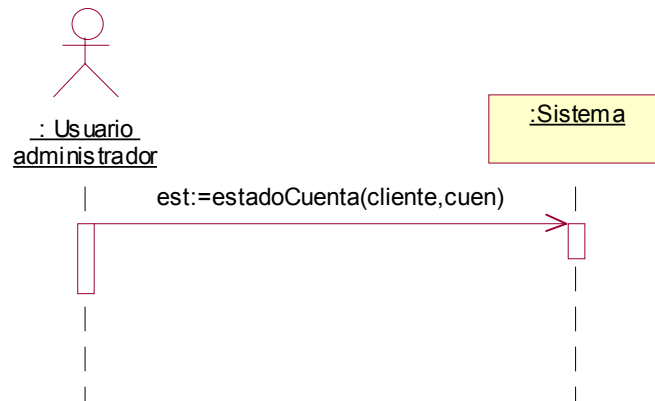
CDU:CrearCuenta



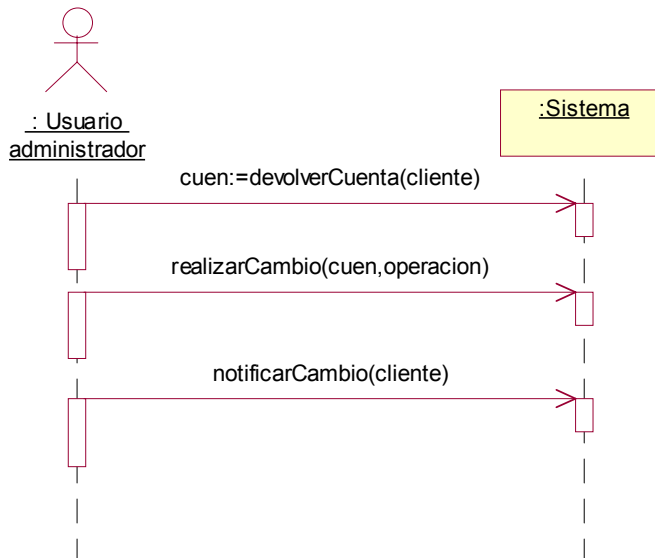
CDU:EliminarCuenta



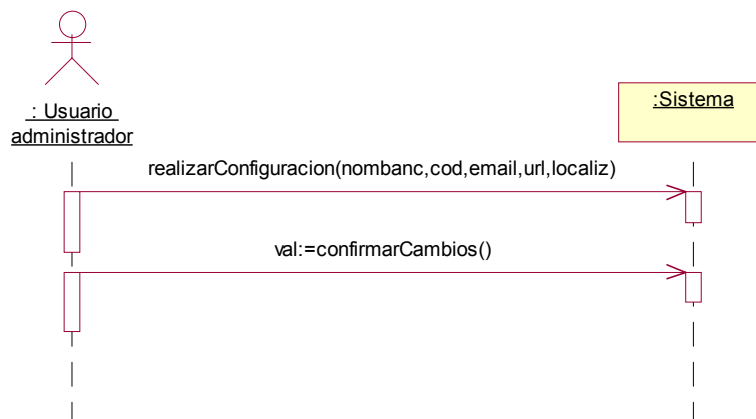
CDU:ConsultarCuenta



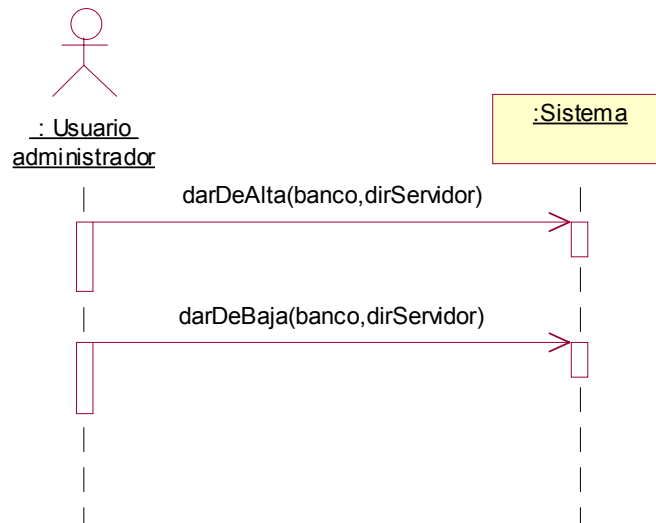
CDU:ModificarCuenta



CDU:ConfigurarSistema

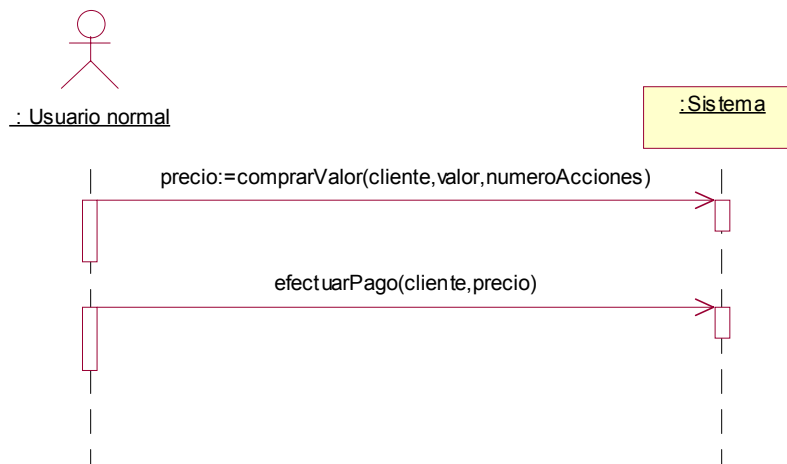


CDU: ModificarServidor

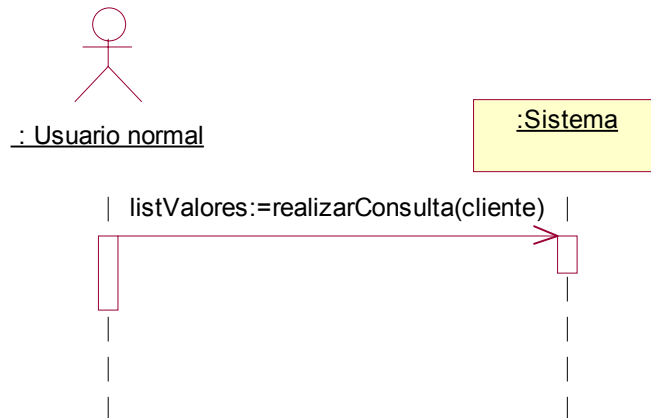


2.3. GESTION CARTERA

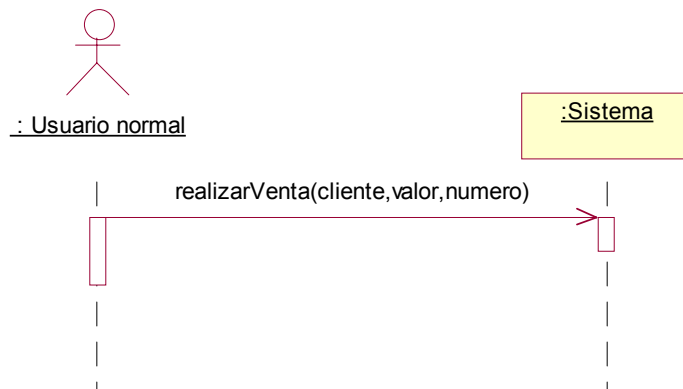
CDU: AdquirirValores



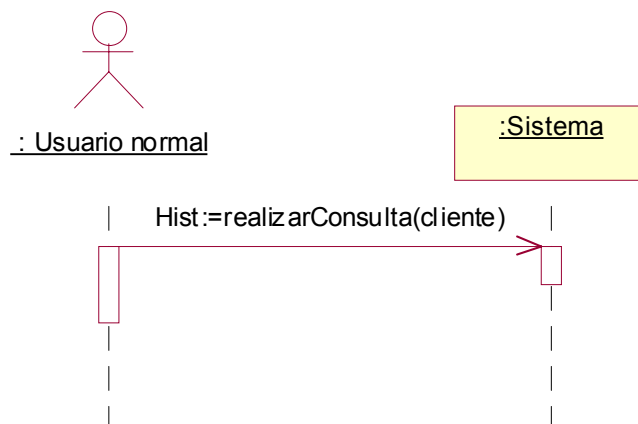
CDU: ConsultarValores



CDU: VenderValores

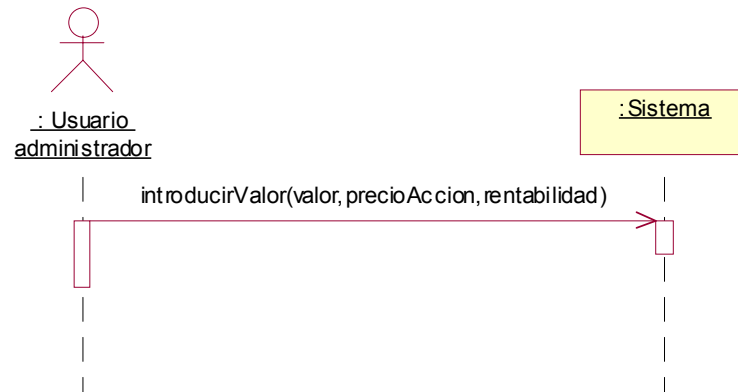


CDU: ConsultarHistórico

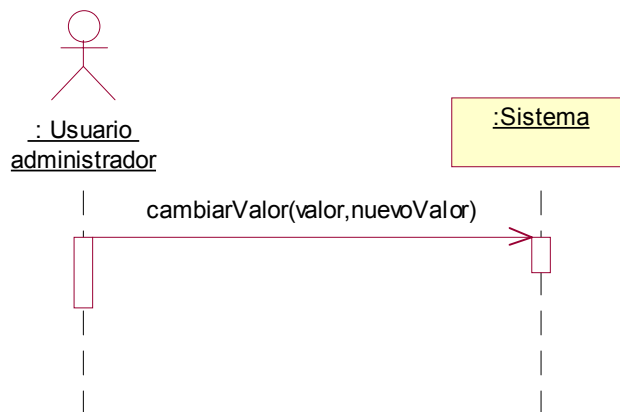


2.4. GESTION VALORES

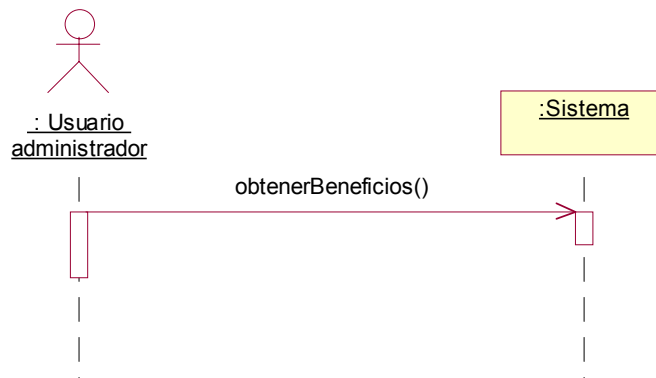
CDU: CrearValor



CDU: ModificarValor



CDU: RepartirBeneficios



3. ESQUEMA ENTIDAD RELACION

Diagrama entidad relación. [Pincha aqui](#)

4. BASE DE DATOS

Propuesta de tablas:

USUARIOS

Descripción: Tabla que contiene a los usuarios del sistema de información

Atributo	Tipo	Descripción
Login	Numérico	Identificador del usuario. Clave Primaria
Password	Numérico	Clave de acceso del usuario
Nombre	Texto	Nombre del usuario
Tipo	Numérico	Identificador de cliente o administrador. 0 usuario normal, 1 administrador.

OPERACION

Descripción: Tabla que contiene todas las operaciones que se van realizando sobre las distintas cuentas.

Atributo	Tipo	Descripción
DNI	Numérico	Identificador del usuario.
Id	Numérico	Identificador Cuenta.
Codigo	Numérico	Código Operación
Fecha	Fecha	Fecha de la operación.
Numero	Numérico	Numero operación. Clave primaria.
Cuenta	Numérico	Numero de cuenta afectada en operación de transferencia (Codigo = 3). En el resto de casos = NULL
Cantidad	Numérico	Cantidad involucrada en la operación

CLIENTE

Descripción: Tabla de los clientes del banco, con la información necesaria para la gestión.

Atributo	Tipo	Descripción
DNI	Numérico	Identificador del cliente. Clave Primaria
Nombre	Texto	Nombre del cliente
Dirección	Texto	Dirección del cliente
Teléfono	Numérico	Teléfono de contacto
e-mail	Texto	Dirección de contacto
login	Texto	Login del cliente

CUENTA

Descripción: Tabla de cuentas que posee el banco.

Atributo	Tipo	Descripción
Id	Numérico	Identificador de la cuenta. Clave Primaria
DNI	Numérico	Id del titular de la cuenta. Clave ajena.
Titular	Texto	Nombre del titular de la cuenta. Clave ajena.
Fecha	TipoFecha	Fecha de apertura de la cuenta
Saldo	Numérico	Saldo asociada a la cuenta

SOLICITUD

Descripción: Tabla con todas las solicitudes recibidas por parte de los usuarios.

Atributo	Tipo	Descripción
Texto	Texto	Texto de la solicitud.
Origen	Numérico	Identificador del solicitante
Codigo	Numérico	Numero de solicitud. Clave Primaria.

MENSAJE

Descripción: Tabla con todos los mensajes enviados por el administrador.

Atributo	Tipo	Descripción
Codigo	Numérico	Numero de mensaje. Clave primaria.

Texto	Texto	Texto del mensaje.
Tipo	Numérico	Determina si el mensaje será de difusión a todos los clientes o dirigido a uno en particular.
Destinatario(s)	Texto	Cliente o clientes a los que va dirigido el mensaje.

VALOR

Descripción: Tabla de valores que ofrece el Banco.

Atributo	Tipo	Descripción
Precio	Numérico	Precio del valor.
Rentabilidad	Numérico	Rentabilidad del valor.
Historico	Texto	String largo que contiene los 10 ultimos cambios de la rentabilidad del valor
Nombre	Texto	Nombre del valor. Clave primaria.

OBTIENE_VALORES

Descripción: Tabla que contiene los valores adquiridos por un determinado cliente, y con ultima fecha sobre la que se han repartido beneficios.

Atributo	Tipo	Descripción
Nombre	Texto	Nombre del valor. Clave primaria
Id	Numérico	Numero cuenta. Clave primaria
Cantidad	Numérico	Cantidad adquirida
Fecha	Fecha	Ultima fecha sobre la que se ha realizado el reparto de beneficios.

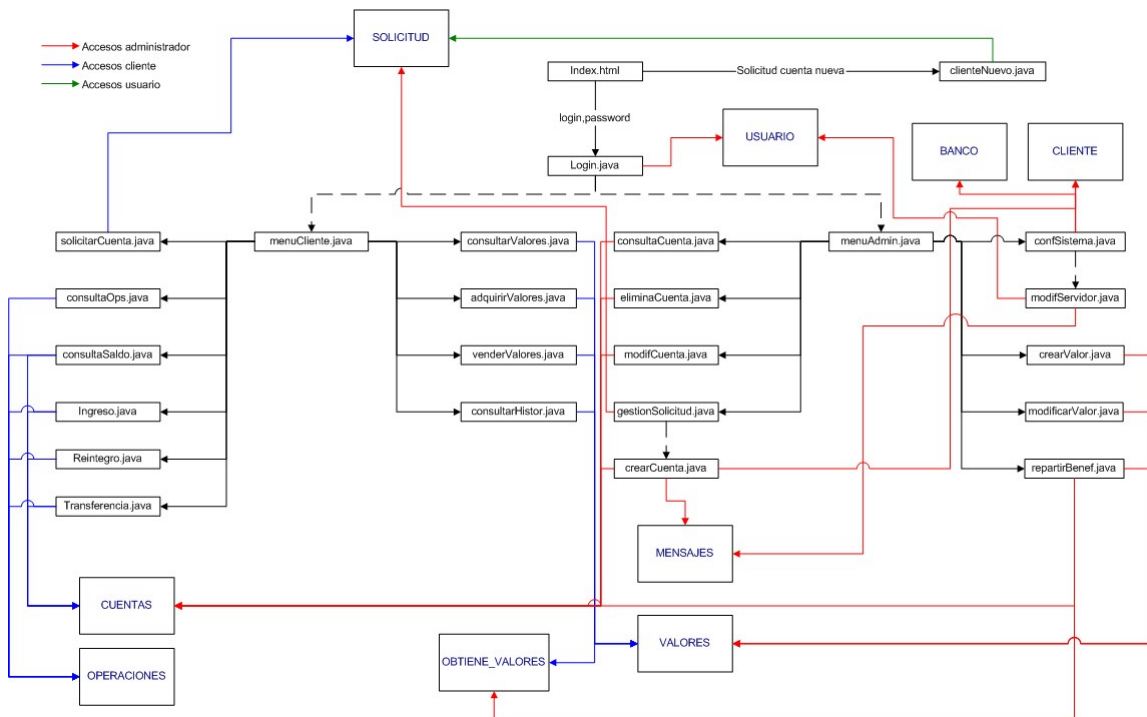
BANCO

Descripción: Tabla que contiene los otros bancos con los que puede interaccionar el Sistema de Información.

Atributo	Tipo	Descripción
Nombre	Texto	Nombre del banco
url	Texto	Dirección url del banco.
Email	Texto	Dirección del administrador
Codigo	Numerico	Código del banco. Clave primario.
Homber	Texto	Información sobre el servidor Homer.

5. PROPUESTA DE SERVLETS

La propuesta de servlets es la siguiente (notación no UML):



A continuación pasamos a describir cada uno de los elementos del diagrama anterior. Describiremos el comportamiento de las diferentes acciones y del usuario que las llevas a cabo, así como los accesos que realiza esta acción a la Base de Datos implementada.

Las diferentes operaciones que se van llevando a cabo, se almacenan en la t pula “*Operacion*” de dicha Base de Datos.

ACCESO AL SISTEMA (index.html)

El usuario que se conecte a la página web del banco, si es cliente o administrador puede entrar en el sistema a través de su identificación con login y password. Si, por el contrario, no es cliente, puede solicitar abrir una cuenta nueva.

.....

NUEVO CLIENTE (clienteNuevo.java)

El solicitante para la nueva cuenta, tendrá que rellenar un formulario, con sus datos personales. Una vez rellenado el solicitante tendrá que pulsar el botón enviar. El sistema comprobará que los datos insertados son correctos. De ser así, los enviará a través del correo electrónico al administrador del sistema, informando al usuario que su solicitud será tratada. En caso contrario se informará al solicitante de su error en la entrada de datos.

.....

AUTENTIFICACIÓN DEL USUARIO (login.java)

Cuando el usuario introduce su *login* y su *password*, el sistema evalúa si estos datos son correctos. Para hacerlo, consulta la tabla "*Usuarios*" de la Base de Datos. Si los datos son erróneos, muestra un mensaje de error, mientras que si son correctos, permite el acceso del usuario al sistema, iniciando una *Session*, según sea cliente o administrador.

.....

MENÚ DEL CLIENTE (menuCliente.java)

Si el usuario se identifica como cliente del Banco, se le muestra el menú correspondiente. En este menú, el cliente podrá elegir entre las diferentes operaciones que puede realizar sobre sus cuentas y sus valores. Las operaciones que puede realizar el cliente del Banco, se describen a continuación.

SOLICITAR UNA NUEVA CUENTA (solicitarCuenta.java)

Un cliente del Banco, puede solicitar la abertura de una nueva cuenta. Para efectuar esta operación, el cliente rellenará el formulario correspondiente. El sistema comprobará si todos los datos del formulario son correctos, y si es así, éste será enviado a través de correo electrónico al administrador, que será el encargado de aceptar o rechazar la solicitud. Dicha solicitud se almacena en la Base de Datos, como una t pula nueva en la tabla "*Solicitud*".

CONSULTAR OPERACIONES (consultaOps.java)

Cuando el cliente desea consultar las  ltimas operaciones que se han hecho sobre alguna de sus cuentas, deber  seleccionar dicha cuenta y el sistema le mostrar  las operaciones efectuadas en ella, realizando una consulta sobre la tabla "*Operacion*" de la Base de Datos.

CONSULTAR EL SALDO DE UNA CUENTA (consultaSaldo.java)

El cliente selecciona cuál de sus cuentas desea consultar. El sistema accederá a la Base de Datos, para obtener los datos de la cuenta (consultando la t pula “*Cuenta*”), y se los mostrar  al cliente. Si el sistema, no encuentra la cuenta correspondiente, devolver  un mensaje de error al cliente, para que  ste elija otra cuenta o aborte la operaci n.

REALIZAR UN INGRESO EN UNA CUENTA (Ingreso.java)

El cliente, mediante un formulario, selecciona en qu  cuenta desea realizar el ingreso y la cantidad que desea ingresar. El sistema comprueba si todos los datos son correctos y si el cliente dispone de dinero (de forma electr nica). Si todo es correcto, se lleva a cabo el ingreso, modificando los datos de la t pula correspondiente de la tabla “*Cuenta*”.

REALIZAR UN REINTEGRO DE UNA CUENTA (Reintegro.java)

El cliente, mediante un formulario, selecciona la cuenta y la cantidad de dinero que desea retirar de ella. El sistema comprueba si todos los datos son correctos y si la cuenta seleccionada dispone de suficiente dinero (saldo – cantidad ≥ 0). Si todo es correcto, se lleva a cabo el reintegro, modificando los datos de la t pula correspondiente de la tabla “*Cuenta*”.

REALIZAR UNA TRANSFERENCIA (Transferencia.java)

El cliente, rellena un formulario, indicando las cuentas origen y destino de la transferencia, y la cantidad que desea transferir. El sistema comprueba que los datos insertados son correctos, y consulta en la Base de Datos, si la cuenta origen tiene suficiente dinero (saldo – cantidad ≥ 0). Si todo es correcto, se realiza la transferencia, modificando los datos de las t pulas correspondientes de la tabla “*Cuenta*”.

CONSULTAR LOS VALORES (consultarValores.java)

El cliente puede consultar todos los valores asociados a una de sus cuentas o a todas ellas. Para ello deber  seleccionar qu  cuenta desea consultar (o si las desea consultar todas), y el sistema le devolver  los datos de los valores asociados a ella (o ellas), realizando una consulta sobre la tabla “*Valor*” de la Base de Datos.

ADQUIRIR VALORES (adquirirValores.java)

El cliente tiene la posibilidad de adquirir alguno de los valores que ofrece el Banco. El sistema le mostrar  una lista con los valores ofertados (obtenida mediante una consulta sobre la t pula “*Valor*” de la Base de Datos), y el cliente

indicará qué valores desea adquirir, y en qué cantidad. Esta acción supondrá que se genere una nueva t pula en la tabla “*Obtiene_valores*” de la Base de Datos.

VENDER VALORES (venderValores.java)

El cliente puede vender alguno de los valores asociados a alguna de sus cuentas. El cliente, mediante un formulario, deber  indicar la cuenta asociada al valor, el valor y la cantidad que desea vender. Si todos los datos son correctos, el sistema calcular  los beneficios que a n no se han a nadido al valor, y se los a adir . El cliente deber  confirmar que desea vender y el sistema modificar  la Base de Datos, eliminando la t pula correspondiente de la tabla “*Obtiene_valores*”.

CONSULTAR EL HIST RICO (consultarHistorico.java)

Si el cliente lo desea, puede consultar el hist rico de alguno de sus valores. El cliente selecciona el valor que desea consultar, y el sistema le muestra los  ltimos cambios de rentabilidad y la fecha de modificaci n, realizando una consulta sobre la tabla “*Valor*” de la Base de Datos.

.....

MEN  DEL ADMINISTRADOR (menuAdmin.java)

Si el usuario se identifica como administrador, se le muestra el men  correspondiente. En este men , el administrador podr  elegir entre las diferentes operaciones que puede realizar sobre las cuentas, los valores y el sistema. Las operaciones que puede realizar el administrador, se describen a continuaci n.

CONSULTAR CUENTAS (consultaCuenta.java)

El administrador puede consultar el estado de cada una de las cuentas de la Base de Datos en cualquier momento. El administrador indicar  la cuenta que desea consultar, el sistema comprobar  si  sta existe y consultar  su estado actual, en la tabla “*Cuenta*” de la Base de Datos. Si todo es correcto, el sistema mostrar  al administrador los datos del estado de la cuenta.

ELIMINAR CUENTAS (eliminaCuenta.java)

El administrador puede eliminar una de las cuentas de la Base de Datos cuando un cliente se lo solicite. El administrador indicar , mediante un formulario, los datos de la cuenta que desea eliminar. El sistema comprobar  si la cuenta existe y si su saldo es 0, en la tabla “*Cuenta*” de la Base de Datos. Si se cumplen las dos condiciones anteriores, se dar  de baja la cuenta, eliminando la t pula correspondiente en la Base de Datos, y se notificar  la operaci n al cliente titular de la cuenta.

MODIFICAR CUENTAS (modifCuenta.java)

El administrador puede modificar cualquier cuenta de la Base de Datos. El administrador indicará la cuenta que desea modificar. El sistema comprobará si la cuenta existe (consultando la t pula “*Cuenta*” de la Base de Datos) y, si es as , le ense ar  al administrador los datos de dicha cuenta. El administrador, mediante un formulario, indicar  qu  datos desea modificar y sus nuevos valores. Finalmente se llevar  a cabo la modificaci n, cambiando los valores de la t pula correspondiente en la Base de Datos y notificando estos cambios al titular de la cuenta.

GESTIONAR LAS SOLICITUDES DE CUENTA (gestionSolicitud.java)

Cuando alguien quiere abrir una cuenta, env a una solicitud al administrador con los datos necesarios. El administrador ser  el encargado de evaluar si acepta o rechaza dicha solicitud, y se lo indicar  al sistema, para que  ste informe de la decisi n al usuario y para que, en caso de haber aceptado, se cree la nueva cuenta (llamando a *crearCuenta.java*).

CREAR UN VALOR (crearValor.java)

El administrador tiene la posibilidad de crear nuevos valores que posteriormente podr n ser adquiridos por los clientes. El administrador rellenar  un formulario con los datos del valor que desea crear. El sistema comprobar  que los datos insertados sean correctos, y de ser as , guardar  el valor como una nueva t pula de la tabla “*Valor*” de la Base de Datos.

MODIFICAR UN VALOR (modifValor.java)

El administrador puede modificar los distintos par metros de un valor. Para hacerlo, acceder  a la lista de valores (tabla “*Valor*” de la Base de Datos) y modificar  el campo deseado. El sistema comprobar  que los datos modificados sean correctos, y de ser as , modificar  la t pula de la tabla “*Valor*” de la Base de Datos correspondiente.

REPARTIR LOS BENEFICIOS (repartirBenef.java)

El administrador puede pedir al sistema que efect e el reparto de los beneficios generados por los distintos valores de la Base de Datos. El sistema, calcular  los beneficios que corresponden a cada una de las cuentas que poseen valores, y modificar  su saldo (modificando la t pula correspondiente en la tabla “*Cuenta*” de la Base de Datos). El sistema actualizar  tambi n el hist rico de los distintos valores tratados (tabla “*Valor*” de la Base de Datos).

CONFIGURAR EL SISTEMA (confSistema.java)

El administrador está capacitado para configurar la información del Banco. Para ello, seleccionará qué parámetros desea cambiar y los nuevos valores. El sistema comprobará que los valores introducidos son correctos y, si lo son, modificará la t  pla correspondiente en la tabla “*Banco*” de la Base de Datos.

.....

CREAR UNA CUENTA (crearCuenta.java)

Si el administrador acepta una solicitud de cuenta,   sta se a  ade como una nueva t  pla de la tabla “*Cuenta*” a la Base de Datos, y se informa al cliente titular de la operaci  n realizada.

MODIFICAR EL SERVIDOR (modifServidor.java)

Uno de los par  metros que puede modificar el administrador, cuando est   configurando el sistema, es la direcci  n del servidor donde se encuentra la informaci  n del Banco.

6. REPARTO DE TAREAS

El grupo de Murcia se encargar   de realizar los servlets relacionados con el administrador.

El grupo de Tarragona se encargar   de aquellos relacionados con los distintos usuarios del banco.